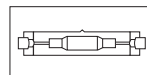
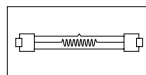


Estanés T





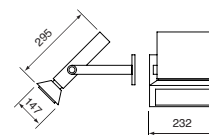
Luminaria de superficie rectangular y orientable, con carcasa de acero laminado y proyector de aluminio estampado y anodizado de alta calidad, diseñada para lámparas halógenas y de halogenuros metálicos lineales de doble casquillo. Puede utilizarse para la iluminación de acento y bañado en: escaparates, salas de exposiciones, salas de conferencias y locales comerciales en general.

Steerable rectangular surface luminaire, with rolled steel housing and high quality anodized and stamped aluminium spotlight, designed for halogen lamps and double ended linear metal halide lamps. It can be used for accent and washed lighting in: shop windows, exhibition halls, conference rooms and commercial premises in general.



	Potencia Wattage	Lámpara Lamp	Casquillo Lampholder	Peso Weight	Distancia mínima Minimum distance
Estanés T					
8581	70W	HIT-DE	RX7s	5,2 kg	0,8 m
8582	150W	HIT-DE	RX7s	5,8 kg	1 m
9583	max 300W/230V	QT-DE 12	R7s 117	3,5 kg	0,6 m

Cristal de seguridad transparente incluido / Transparent safety glass included



Estanés 1x70W

	0	45	90	Cd/klm Max: 311 CIE: 49/86/99/100/68,9		
h(m)	d1(m)	d2(m)	E ₀ (lx)	E _m (lx)		
1	3,89	1,98	173	71		
2	7,78	3,96	43	17,7		
3	11,67	5,95	19,2	7,8		
4	15,56	7,93	10,8	4,4		
5	19,45	9,91	6,9	2,8		



Estanés 1x150W

	0	45	90	Cd/klm Max: 383 CIE: 60/94/99/100/60,4		
h(m)	d1(m)	d2(m)	E ₀ (lx)	E _m (lx)		
1	2,89	2,26	180	74		
2	5,79	4,52	45	18,5		
3	8,68	6,78	20,0	8,2		
4	11,57	9,04	11,2	4,6		
5	14,46	11,30	7,2	3,0		

Acabados / Finishes

- 01. blanco / white
- 02. negro / black

Accesorios (opcionales) / Accessories (optional)

LA. lámparas / lamps

UV. filtro de máxima absorción de radiación UVA para modelos HIT / filter for maximum UVA radiation absorption for HIT models

Opciones de equipamiento eléctrico para esta luminaria (incluidas de serie) / Electrical equipment options for this luminaire (included in this series)

CT. equipo electromagnético con térmico 230V para HIT / 230V electromagnetic ballast with overheat protection for HIT